M's Marketing

新台データ速報

PACHINKO＆SLOT

【全国版】

―2026年11月2日～11月8日―
導入から7日間の遊技客動向

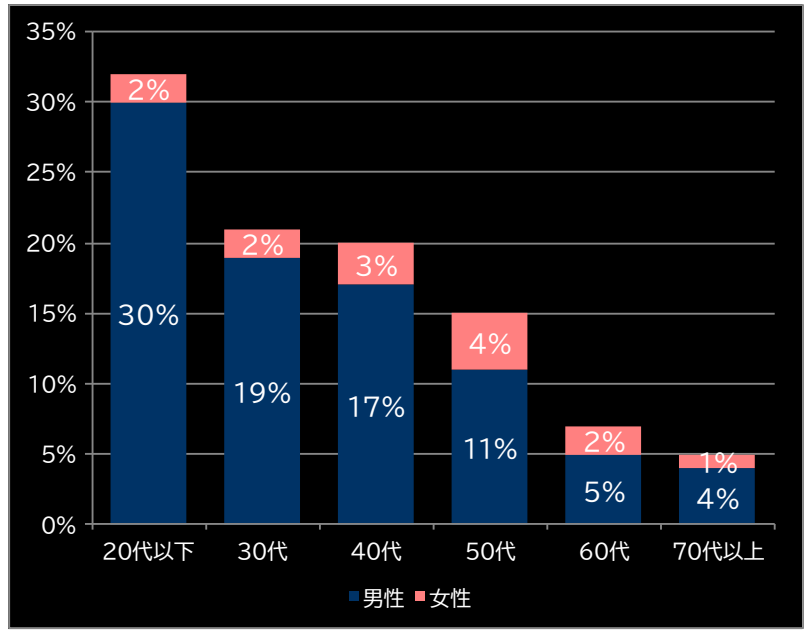
2026.11.09

本データの無断コピー・無断転載・SNS等への情報発信はご遠慮ください。

eフィーバー妖怪ウォッチ（SANKYO）

平均遊技時間(1人)
47分
アウト 台平均(個)
32,483（+22,853）
玉単価
2.41円（+0.35）
玉粗利
0.49円（+0.16）
粗利 台平均
15,818円（+12,674）
勝率
18.4%（-0.3）

（客層データ）

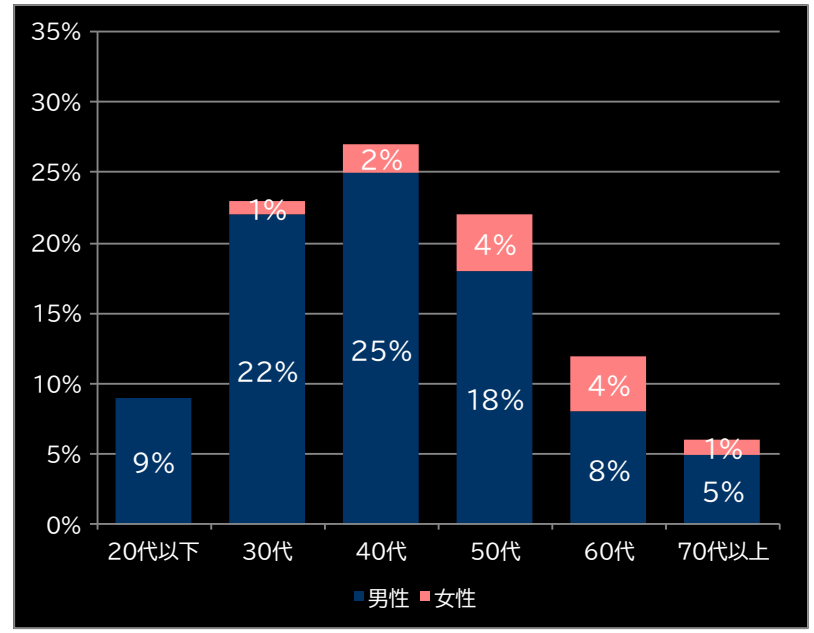


平均勝敗値 +30,633 -8,981

e 獣王 獅子の一撃（サミー）

平均遊技時間(1人)
37分
アウト 台平均(個)
29,373（+19,743）
玉単価
2.48円（+0.42）
玉粗利
0.43円（+0.1）
粗利 台平均
12,571円（+9,427）
勝率
15.0%（-3.7）

（客層データ）

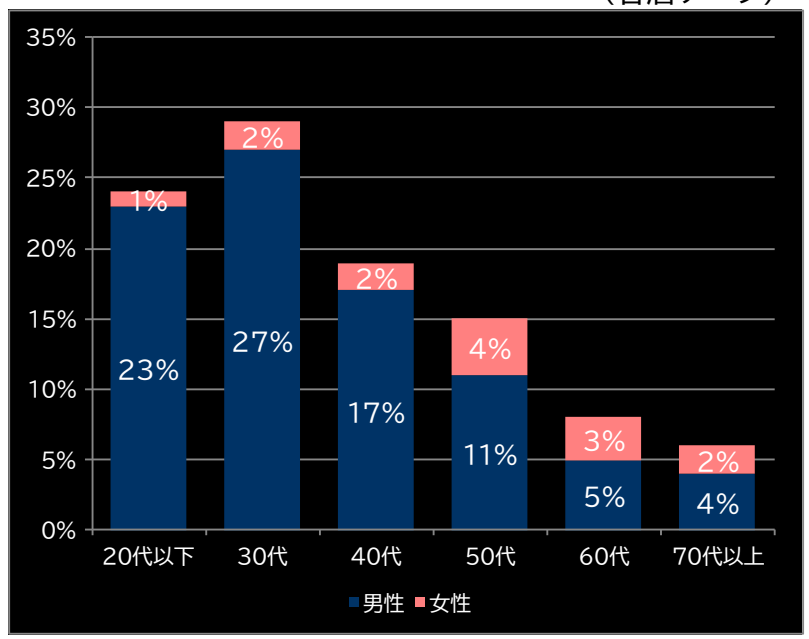


平均勝敗値 +39,101 -8,430

eとある魔術の禁書目録3（オレンジ）

平均遊技時間(1人)
57分
アウト 台平均(個)
28,754（+19,124）
玉単価
2.26円（+0.20）
玉粗利
0.31円（-0.02）
粗利 台平均
8,950円（+5,806）
勝率
20.8%（+2.1）

（客層データ）

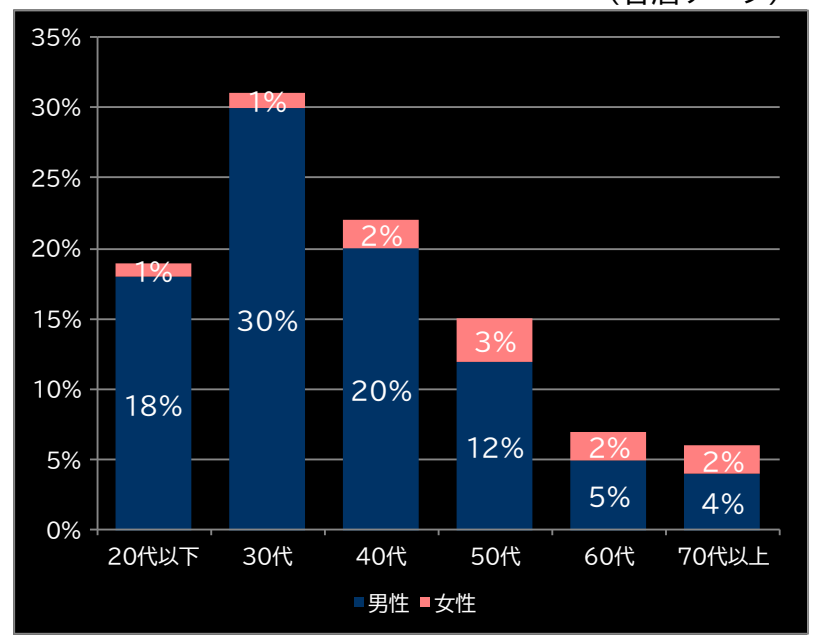


平均勝敗値 +33,510 -10,397

eプリンセス・プリンシパル（平和）

平均遊技時間(1人)
44分
アウト 台平均(個)
23,775（+14,145）
玉単価
2.27円（+0.21）
玉粗利
0.52円（+0.19）
粗利 台平均
12,448円（+9,304）
勝率
19.1%（+0.4）

（客層データ）

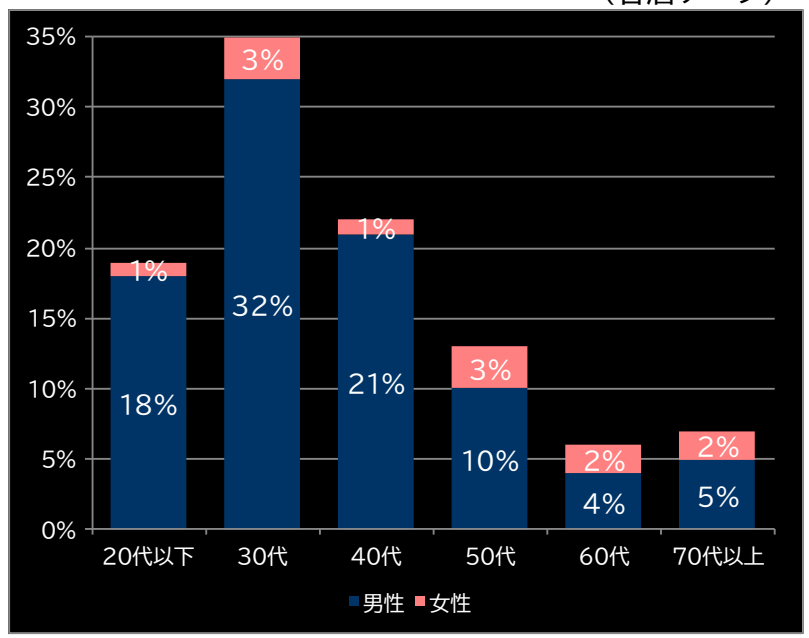


平均勝敗値 +27,651 -8,585

eグランベルム 249ver.（サンスリー）

平均遊技時間(1人)
43分
アウト 台平均(個)
24,956（+15,326）
玉単価
2.29円（+0.23）
玉粗利
0.46円（+0.13）
粗利　台平均
11,491円（+8,347）
勝率
17.4%（-1.3）

（客層データ）

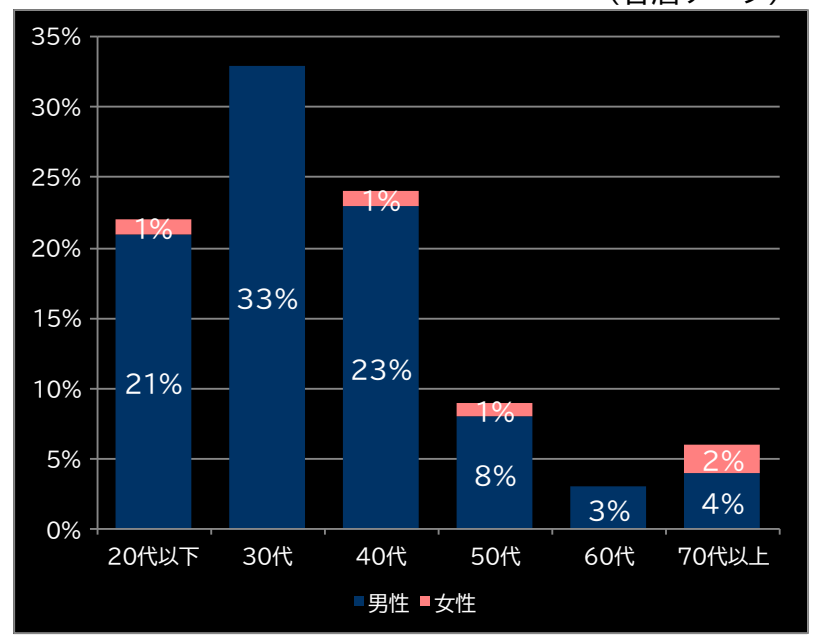


平均勝敗値　+29,543　-8,107

eグランベルム 319ver.（サンスリー）

平均遊技時間(1人)
50分
アウト 台平均(個)
23,763（+14,133）
玉単価
2.35円（+0.29）
玉粗利
0.58円（+0.25）
粗利　台平均
13,837円（+10,693）
勝率
18.1%（-0.6）

（客層データ）

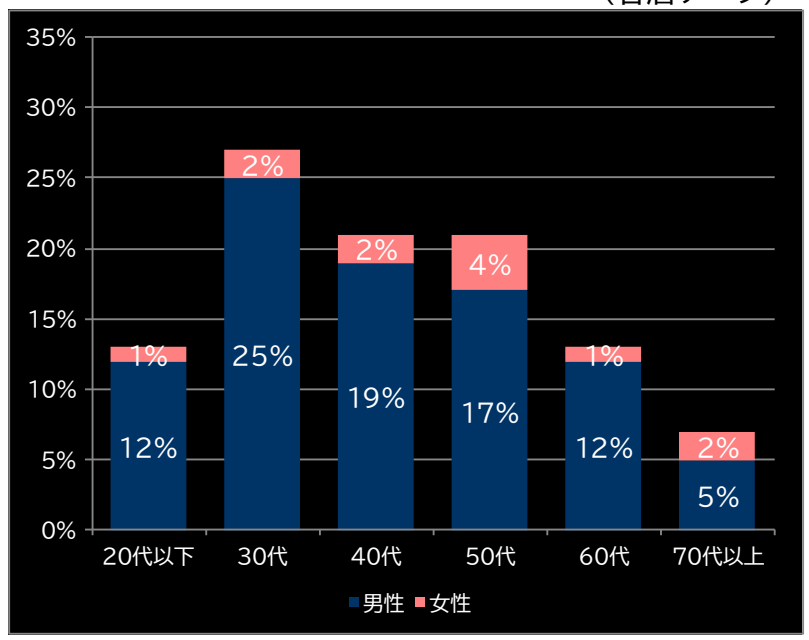


平均勝敗値　+29,800　-9,392

eワンパンマン2～正義執行 99ver.（ニューギン）

平均遊技時間(1人)
32分
アウト 台平均(個)
22,296（+12,666）
玉単価
1.74円（-0.32）
玉粗利
0.36円（+0.03）
粗利　台平均
7,922円（+4,778）
勝率
21.0%（+2.3）

（客層データ）

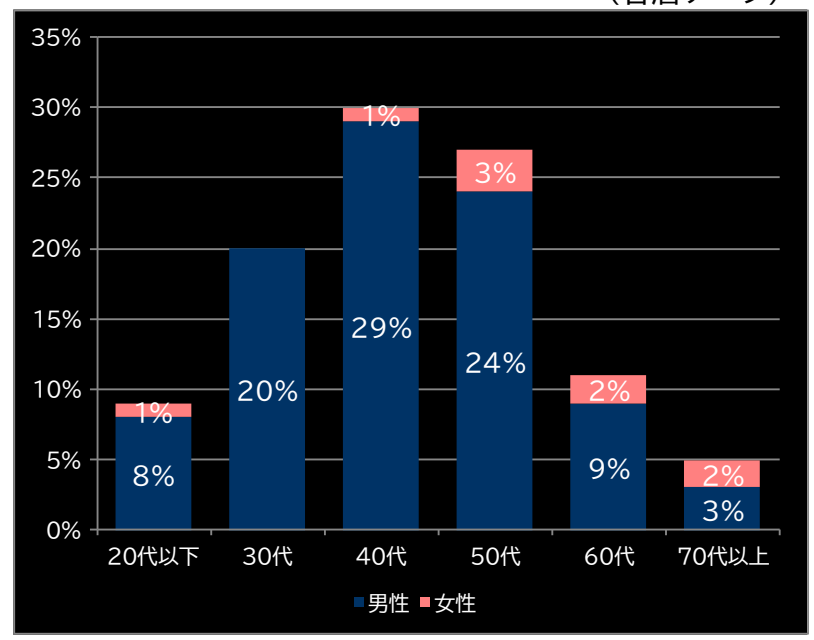


平均勝敗値　+13,436　-4,526

P羽根BASTARD!! -暗黒の破壊神-（SANKYO）

平均遊技時間(1人)
29分
アウト 台平均(個)
21,790（+12,160）
玉単価
0.68円（-1.38）
玉粗利
0.24円（-0.09）
粗利　台平均
5,333円（+2,189）
勝率
26.8%（+8.1）

（客層データ）

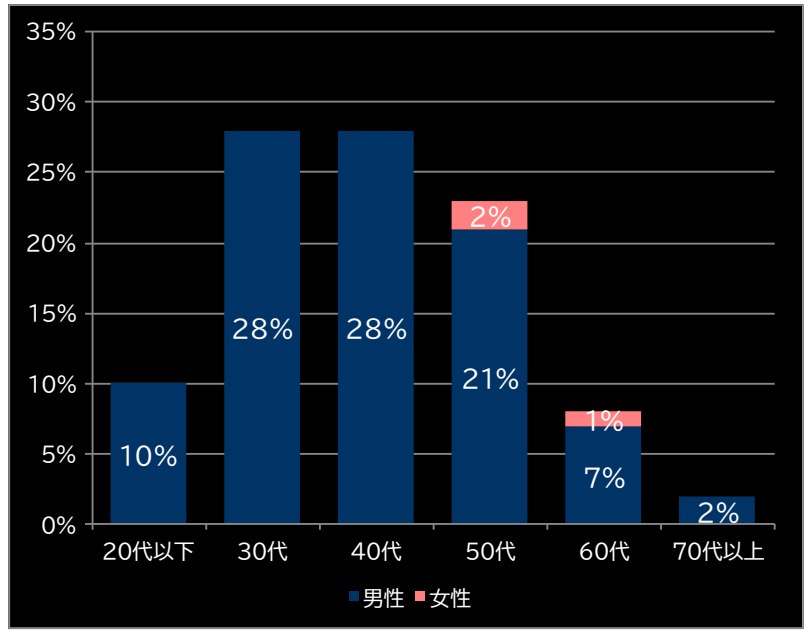


平均勝敗値　+2,985　-1,901

P天羽一閃 -王道の「紅」-（ディ・ライト）

平均遊技時間(1人)
24分
アウト 台平均(個)
20,031（+10,401）
玉単価
0.80円（-1.26）
玉粗利
0.21円（-0.12）
粗利 台平均
4,142円（+998）
勝率
27.4%（+8.7）

（客層データ）

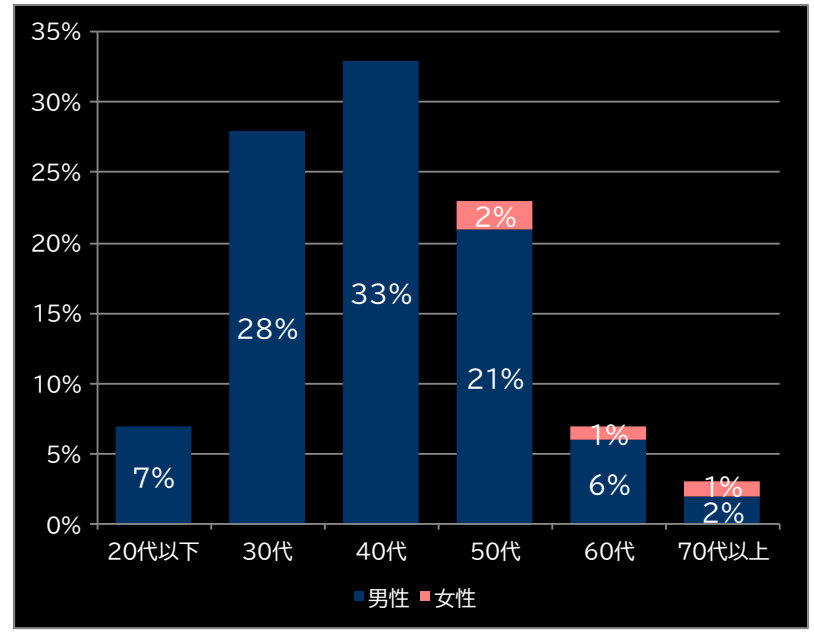


平均勝敗値 +3,755 -1,930

P天羽一閃 -一撃の「蒼」-（ディ・ライト）

平均遊技時間(1人)
24分
アウト 台平均(個)
16,536（+6,906）
玉単価
0.89円（-1.17）
玉粗利
0.28円（-0.05）
粗利 台平均
4,627円（+1,483）
勝率
27.3%（+8.6）

（客層データ）

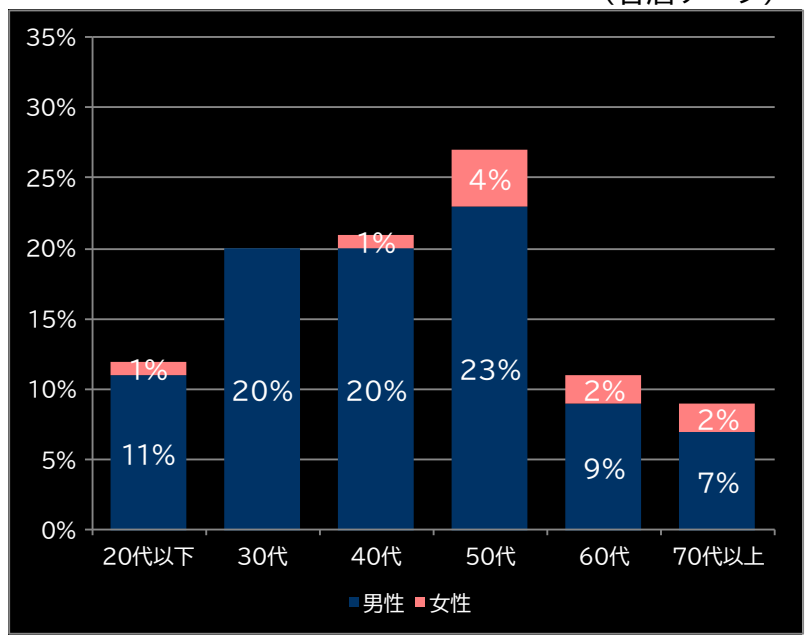


平均勝敗値 +3,711 -2,087

e 仮面ライダーBLACK デカヘソ Light Version（京楽産業.）

平均遊技時間(1人)
31分
アウト 台平均(個)
17,251（+7,621）
玉単価
1.73円（-0.33）
玉粗利
0.45円（+0.12）
粗利 台平均
7,798円（+4,654）
勝率
24.5%（+5.8）

（客層データ）

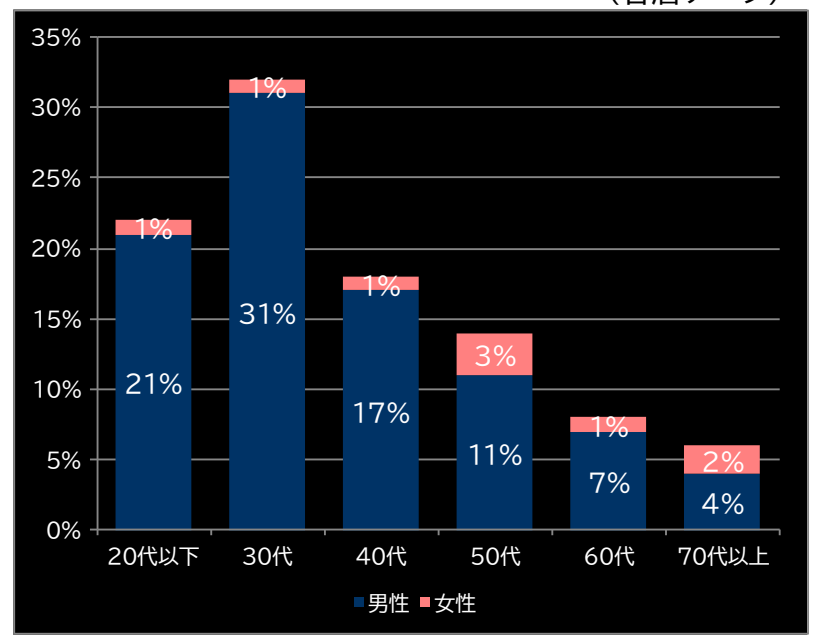


平均勝敗値 +8,917 -4,127

e ノーゲーム・ノーライフ 119Ver.（高尾）

平均遊技時間(1人)
30分
アウト 台平均(個)
16,296（+6,666）
玉単価
1.72円（-0.34）
玉粗利
0.35円（+0.02）
粗利 台平均
5,688円（+2,544）
勝率
25.7%（+7.0）

（客層データ）

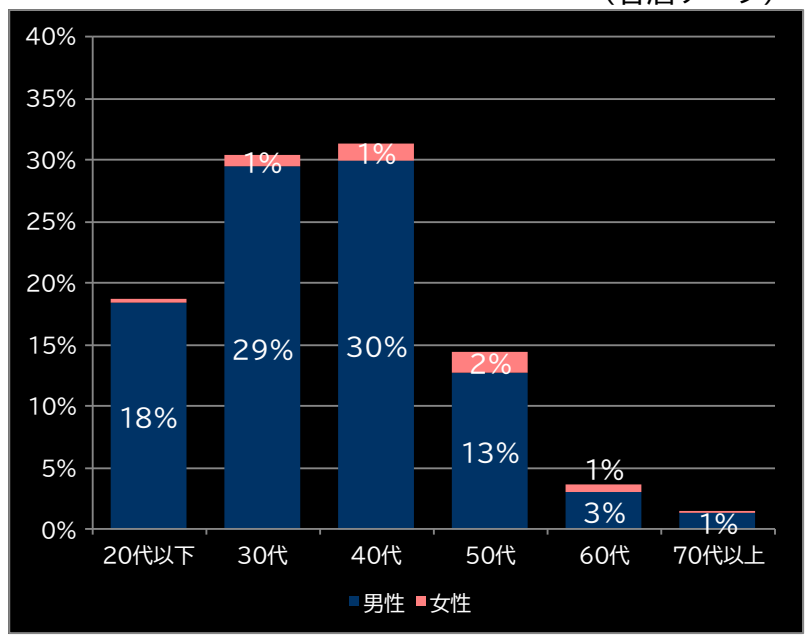


平均勝敗値 +8,316 -3,900

L聖闘士星矢 黄金十二宮（サンスリー）

平均遊技時間(1人)
112分
アウト 台平均(枚)
18,236（+10,360）
コイン単価
3.75円（+0.90）
コイン粗利
0.77円（+0.2）
粗利 台平均
14,038円（+9,529）
勝率
30.5%（+3.1）

（客層データ）

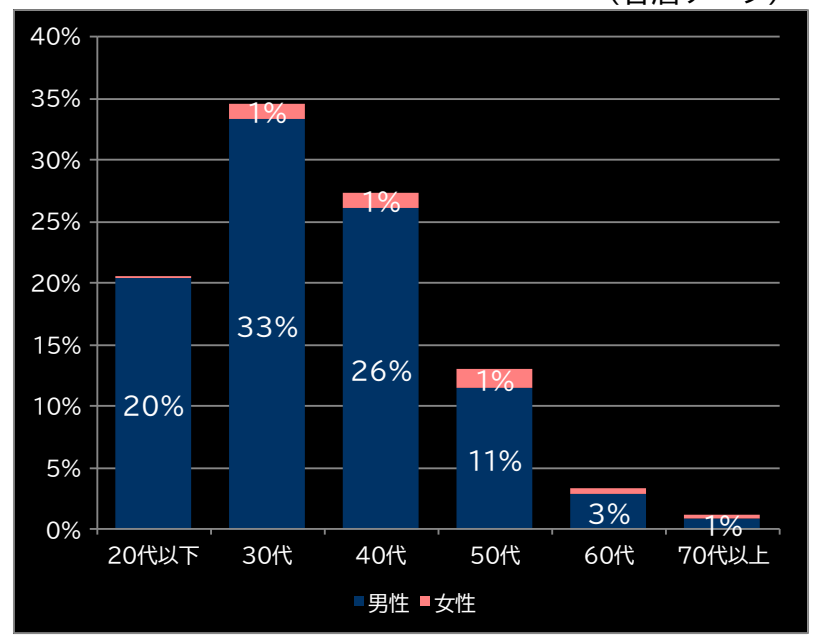


平均勝敗値 +28,394 -17,090

L牙狼 闇を照らす者（サンセイR&D）

平均遊技時間(1人)
91分
アウト 台平均(枚)
18,078（+10,202）
コイン単価
3.50円（+0.65）
コイン粗利
0.73円（+0.16）
粗利 台平均
13,270円（+8,761）
勝率
34.3%（+6.9）

（客層データ）

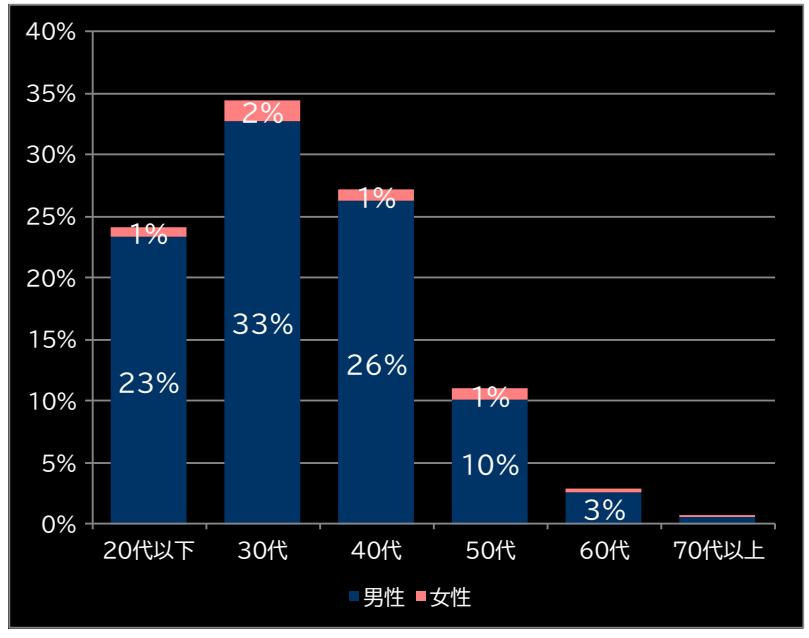


平均勝敗値 +19,210 -13,722

L ソードアート・オンライン オルタナティブ ガンゲイル・オンライン（京楽産業.）

平均遊技時間(1人)
112分
アウト 台平均(枚)
17,691（+9,815）
コイン単価
3.16円（+0.31）
コイン粗利
0.62円（+0.05）
粗利 台平均
11,021円（+6,512）
勝率
29.9%（+2.5）

（客層データ）

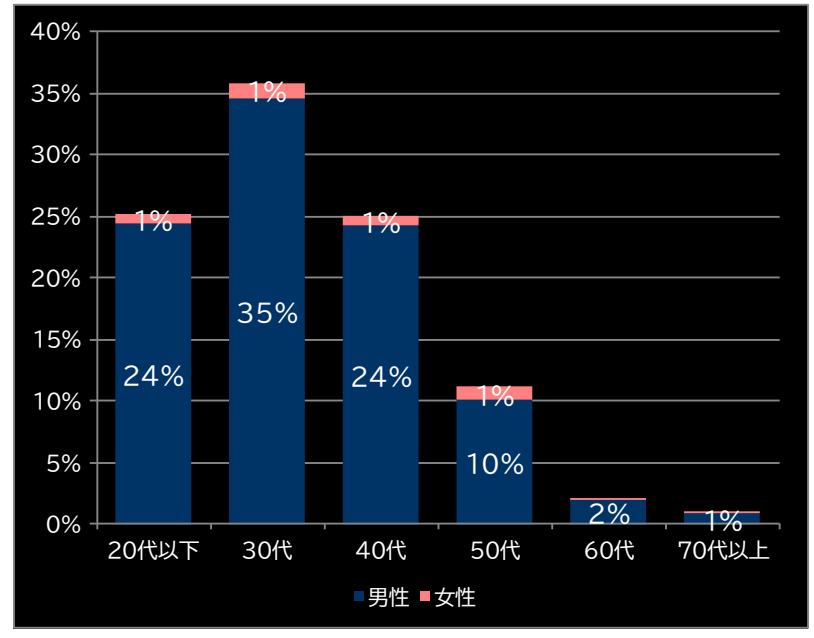


平均勝敗値 +26,441 -15,135

スロット Vivy -Fluorite Eye's Song-（大都技研）

平均遊技時間(1人)
93分
アウト 台平均(枚)
15,109（+7,233）
コイン単価
3.44円（+0.59）
コイン粗利
0.68円（+0.11）
粗利 台平均
10,322円（+5,813）
勝率
31.6%（+4.2）

（客層データ）



平均勝敗値 +23,818 -14,466

M's Marketing 本データの無断コピー・無断転載・SNS等への情報発信はご遠慮ください。

SLOT 遊動

スマスロ ラグナドール（ミズホ）

平均遊技時間(1人)
79分

アウト 台平均(枚)
13,713（+5,837）

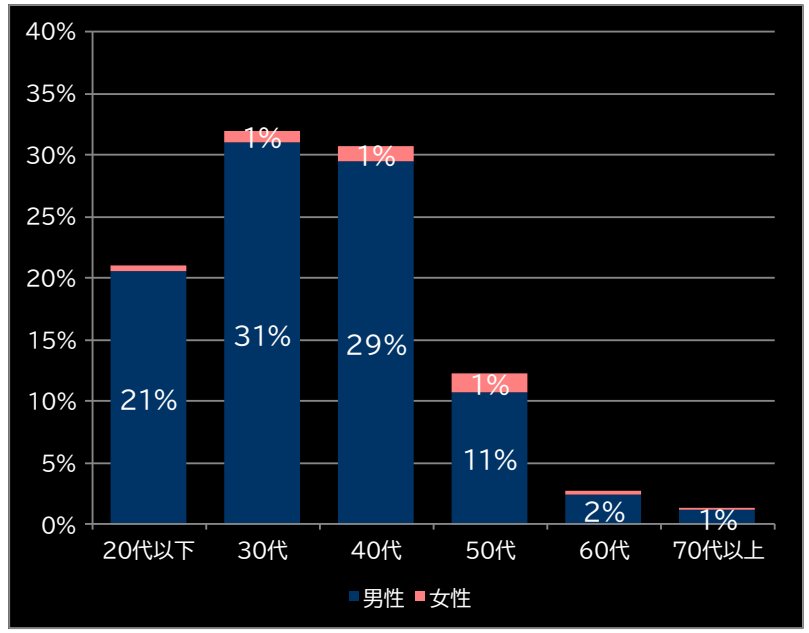
コイン単価
3.76円（+0.91）

コイン粗利
0.69円（+0.12）

粗利 台平均
9,461円（+4,952）

勝率
30.7%（+3.3）

（客層データ）



平均勝敗値　+23,383　-13,297

＜本データについて＞

■全項目の()内は、該当機と全国平均との差値
青なら全国平均よりプラス　赤なら全国平均よりマイナス
■平均勝敗値は、遊技者の平均勝ち額と負け額
■集計データは導入日から7日間
■パチンコは4円　パチスロは20円のデータで集計
■客層データ0.5%未満の数値は非表示

【本レポートに関するお問い合わせ】

株式会社エムズ
M's Marketing エムズマーケティング

東京都台東区東上野1-26-2 オーラムビル2F
電話：03-5486-8123
メールアドレス：contact@ms-sakura.co.jp